

 ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ	ISUBÜ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE PROJE UYGULAMALARI DERSİ VİZE RAPORU	Doküman No	XXX-YYY-0001
		Yürürlük Tarihi	gg.aa.yyyy
		Revizyon Tarihi	-
		Revizyon No	-
		Sayfa No	1 / 3

/ / 20...

DANIŞMAN ÖĞRETİM ÜYESİ:	
-------------------------	--

PROJENİN ADI	
--------------	--

DERSİ ALAN PROJE ÖĞRENCİSİNİN:	
NUMARASI	
ADI/SOYADI	
CEP TELEFON NO	
EMAİL ADRESİ	
PROJE ARKADAŞININ (var ise sadece 1 öğrenci):	
NUMARASI	
ADI/SOYADI	
CEP TELEFON NO	
EMAİL ADRESİ	

YÖNERGE: Bilgisayar Mühendisliğinde Proje Uygulamaları dersi vize değerlendirmesi için bu raporun doldurularak .pdf formatında OBS'ne tanımlanan süre içerisinde yüklenmesi gerekmektedir. Aşağıda tablo biçiminde oluşturulan şablonun 8 alanı, başlıkları ile ilgili projenizin mevcut durumunu yansıtacak bilgiler ile literatür desteği, katkısı ile doldurulmalıdır. Alanlar ihtiyaca göre gerektiği kadar uzatılabilir. Raporda kullanılacak şekil, tablo ve görseller sayfaya ortalı, şekil/tablo numaraları etiketi verilmiş, atflanarak açıklanmış ve gerekmedikçe 10x10cm den büyük olmamalıdır. Açıklama metinleri iki yana hizalı, rapor biçimindeki gibi Times New Roman 10pt karakter büyüklüğünde olmalıdır. Her bölümün bilgileri bölüm başlığı ve açıklamalarının 2 boş satır altından başlatılmalıdır. 1. dereceden başlıkların tamamı büyük, 2. dereceden başlıkların sadece ilk karakterleri büyük olmalıdır. Kaynaklar kurallara uygun biçimde listelenmeli ve rapor içerisinde atflanmalıdır. Projede birden fazla öğrenci varsa bir ortak rapor yazılmalı, her öğrenci bu ortak raporu OBS'ne ayrı ayrı yüklemelidir. Bu raporun final değerlendirmesine etkisi olacağından projenizle ilgili tüm detay şekil, ekran görüntüleri ve bunların paragraflar biçimindeki anlatımlarını eksiksiz verilmeli ve yönergede öne çıkarılan yazım kurallarına uygun olmalıdır.
--

 ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ	ISUBÜ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE PROJE UYGULAMALARI DERSİ VİZE RAPORU	Doküman No	XXX-YYY-0001
		Yürürlük Tarihi	gg.aa.yyyy
		Revizyon Tarihi	-
		Revizyon No	-
		Sayfa No	2 / 3

Projenin Adı:

>>

Projenin Amacı, Kapsam ve Hedefleri:

>>

Projede Kullanılacak Yöntem ve Metotlar (Proje hangi donanımsal veya yazılımsal araçlar ve yöntemler kullanılarak yapıldı? Kısa açıklamalarda tanıtımlarda bulunulacaktır.):

>>

Projenin Üst Seviye Görünümü (Projenin kavramsal tasarımı, öge veya bileşenlerinin birbiriyle ilişkilerini tanımlayan, türünü sizin tercih edeceğiniz, çizdiğiniz bir şema, çizim olmalıdır.):

>>

Bulgular (Vize dönemine kadar gerçekleştirdiğiniz/tamamladığınız tasarımlar, kodlamalar, arayüzler, işler, süreçler vb. hakkında varsa görseller, örnek kodlamalar vb. desteğiyle açıklamalar yapılmalıdır. Projenizde geliştirdiğiniz her şeye bu bölümde yer vermelisiniz. Raporun en kapsamlı bölümü Bulgular olmalıdır.):

>>

Final dönemine kadar tamamlanması planlanan işler, süreçler(Liste halinde verilmeli, açıklama yapılmamalıdır.):

>>

Bu raporun verildiği zaman itibari ile projede gelinen aşama hakkında ve bir sonraki rapor dönemine kadar yapılması planlanan faaliyetler hakkında bilgi:

>>

 ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ	ISUBÜ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE PROJE UYGULAMALARI DERSİ VİZE RAPORU	Doküman No	XXX-YYY-0001
		Yürürlük Tarihi	gg.aa.yyyy
		Revizyon Tarihi	-
		Revizyon No	-
		Sayfa No	3 / 3

Kaynaklar (Raporun yukarıdaki bölümleri yazılırken faydalanılan ve atıfta bulunulan kaynakların/literatürün listesi kurallara uygun biçimde bu bölüme sıra numaralı yazılacaktır.):

>>