

ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ
TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ
BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE PROJE UYGULAMALARI DERSİ
PROJE GEREKSİNİM RAPORU/İSTER ANALİZİ

<PROJE_ADI>

Takım Üyeleri

Adı-Soyadı, Okul NO

Adı-Soyadı, Okul NO

<Yıl>

Danışman: Ünvanı Adı Soyadı

İçindekiler

1. Projenin Amacı	1
2. Projenin Hedefleri	1
3. Araştırmanın Hipotezi.....	1
4. Kısaltmalar	1
5. Projenin Kapsamı.....	1
5.1. Projenin Üst Seviye Görünümü	1
6. Gereksinimler	2
6.1. Fonksiyonel Gereksinimler	2
6.2. Fonksiyonel Olmayan Gereksinimler.....	2
6.3. Veri Tasarımı.....	2
7. Grafik Arayüz Tasarımları	3
8. SWOT Analizi	3
9. Proje Planlama.....	4
9.1. Proje Metodolojisi	4
9.2. Proje Ekibi.....	4
9.3. Organizasyon Şeması.....	4
9.4. Proje Plan Takvimi	4
10. Riskler	5
11. Bütçe ve Kaynaklar	5

UYARI!

BU METİN KUTUSU İÇERİSİNDEKİ AÇIKLAMALARI OKUYUP UYGULADIKTAN SONRA BU METİN KUTUSUNU SİLMEYİ GEREKİR.

BU ŞABLONU KENDİ PROJENİZE GÖRE TAM VE BÜTÜN OLARAK EKSİKSİZ BİÇİMDE, ŞABLON BİÇİM KURALLARINI BOZMADAN, DEĞİŞTİRMEYEN DOLDURUNUZ, SAYFA NUMARALARINI OTOMATİK GÜNCELLEYİNİZ VE DANIŞMANINIZIN BİLGİLENDİRMESİ DOĞRULTUSUNDA SİSTEME YÜKLEYİNİZ.

BU DÖKÜMANIN DOĞRULUĞU VE TAMLIĞI DEĞERLENDİRMENİZİ ETKİLEYECEKTİR.

BU DÖKÜMANDA DOLDURMASINI BİLEMEDİĞİNİZ, KARAR VEREMEDİĞİNİZ BÖLÜMLER HAKKINDA İNTERNET KAYNAKLARINDAN ARAŞTIRMA YAPINIZ VE DANIŞMANINIZDAN DESTEK İSTEYİNİZ, ALINIZ.

BU DOKÜMAN SİSTEME YÜKLENDİKTEN SONRA BİR DAHA GERİ ALINMAYACAK VE DEĞİŞTİRİLMEMEYECİKTİR.

 ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ	ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ		Doküman No	XXX-YYY-0001
	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ		Yürürlük Tarihi	gg.aa.yyyy
	BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE PROJE		Revizyon Tarihi	-
	UYGULAMALARI DERSİ PROJE GEREKSİNİM		Revizyon No	-
	RAPORU / İSTER ANALİZİ		Sayfa No	1 / 8

1. Projenin Amacı

(Not: 10-12 cümle ile projenin amacı anlatılacaktır.)

...

2. Projenin Hedefleri

(Not: Projenin amacına ulaşmak için gerçekleştirilecek hedefler maddeler halinde yazılacaktır.)

...

3. Araştırmanın Hipotezi

(Not: Bu başlık danışman ile karar verilerek gerekiyorsa kullanılacaktır.)

...

4. Kısaltmalar

Kısaltma	Açıklama
SWOT	...
SRS	...
...	

5. Projenin Kapsamı

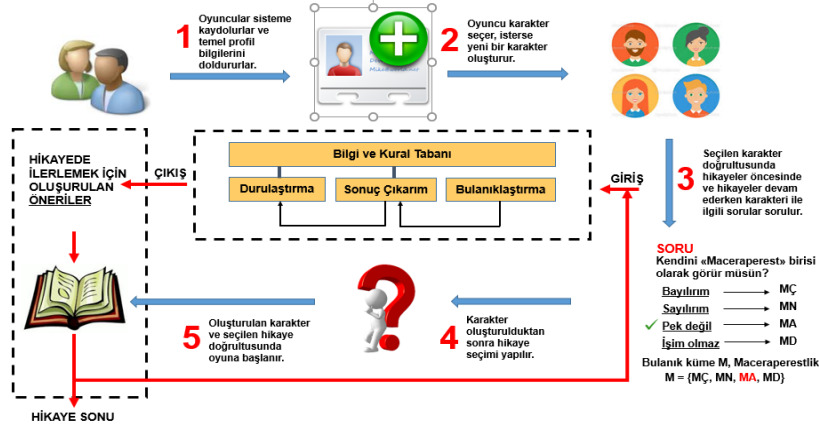
(Not: Proje amacı ve hedefler dikkate alınarak projenin detaylı kapsamı 3-4 paragraf, en çok bir sayfa anlatılacak.)

....

5.1. Projenin Üst Seviye Görünümü

(Not: Projeyi genel olarak ifade edecek, çözümünü açıklayacak kavramsal tasarım, blok, akış, veri tabanı, UML vb. biçiminde şekiller çizilecek ve şekil gerektiği kadar açıklanacak. Çizimlerinizi cacao.com gibi online platformlar aracılığı ile yapabilirsiniz.)

 ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE PROJE UYGULAMALARI DERSİ PROJE GEREKSİNİM RAPORU / İSTER ANALİZİ	Doküman No	XXX-YYY-0001
	Yürürlük Tarihi	gg.aa.yyyy
	Revizyon Tarihi	-
	Revizyon No	-
	Sayfa No	2 / 8



Şekil 1. X Projesinin blok diyagramı/genel görünümü/kavramsal şeması

6. Gereksinimler

6.1. Fonksiyonel Gereksinimler

(Not: Tasarlanacak sistemin yazılımsal veya donanımsal fonksiyonlarını tanımlar. Sistemin ne olacağının ve kullanıcı ihtiyaçlarını karşılamak için nasıl çalışacağına bir açıklamasıdır. Maddeler halinde fonksiyon ismi ve açıklaması biçiminde olmalıdır.)

Fonksiyonel Gereksinim ID	Fonksiyonel Gereksinim Açıklaması
FR_001.	
FR_002.	

...

6.2. Fonksiyonel Olmayan Gereksinimler

(Not: Sisteme dayatılan kısıtlamalar veya gereksinimlerdir. Yazılımın kalite niteliğini belirtirler. İşlevsel Olmayan Gereksinimler, ölçeklenebilirlik, sürdürülebilirlik, performans, taşınabilirlik, kullanıcı sayısı, erişim şekli (web, mobil), güvenlik, gizlilik, eğitim, güvenilirlik ve daha pek çok sorunla ilgilenir.)

...

6.3. Veri Tasarımı

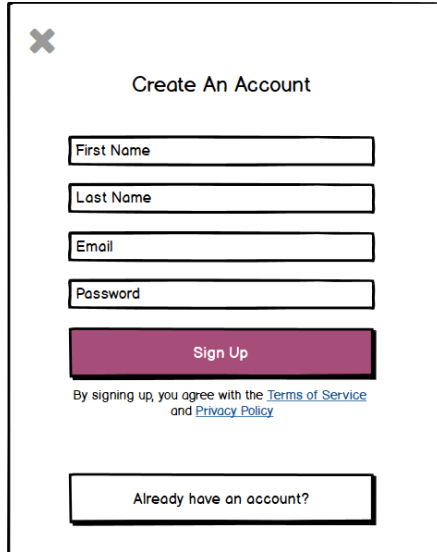
(Not: ER-Veritabanı Diyagramları çizilecektir.)

...

 ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE PROJE UYGULAMALARI DERSİ PROJE GEREKSİNİM RAPORU / İSTER ANALİZİ	Doküman No	XXX-YYY-0001
	Yürürlük Tarihi	gg.aa.yyyy
	Revizyon Tarihi	-
	Revizyon No	-
	Sayfa No	3 / 8

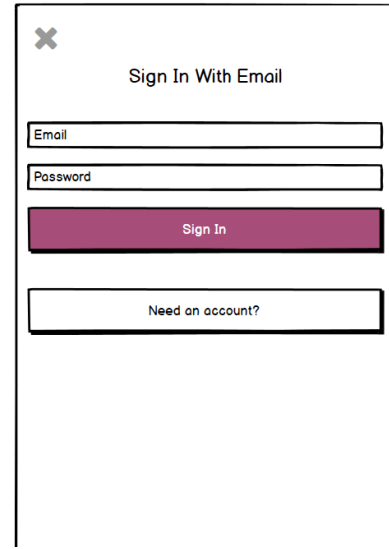
7. Grafik Arayüz Tasarımları

(Not: Uygulamaya ait yazılım ve donanım prototip arayüzler çizilecek, gerektiği kadar kısa açıklanacak. Balsamiq gibi bir araç ile yapabilirsiniz.)



The form is titled "Create An Account" and includes a close button (X) in the top left corner. It contains four input fields: "First Name", "Last Name", "Email", and "Password". Below these fields is a purple "Sign Up" button. Under the button, there is a line of text: "By signing up, you agree with the [Terms of Service](#) and [Privacy Policy](#)". At the bottom of the form is a button labeled "Already have an account?".

Şekil 2. Yeni Kullanıcı Oluşturma



The form is titled "Sign In With Email" and includes a close button (X) in the top left corner. It contains two input fields: "Email" and "Password". Below these fields is a purple "Sign In" button. At the bottom of the form is a button labeled "Need an account?".

Şekil 3. E-posta ile sisteme giriş

Şekil 2.'de görülen "Yeni Kullanıcı Oluşturma" formu

8. SWOT Analizi

(Not: Projenin SWOT analizi yapılacak. A) Güçlü yanlarımız: neleri iyi yapabiliriz? Üstün noktalarımız neler? B) Zayıf yanlarımız: Neleri iyileştirmemiz lazım? Rakipler bizden hangi konuda daha iyiler? C) Fırsatlar: Çevremizde ne gibi gelişmeler yaşanıyor? Önümüzdeki fırsatlar neler? D) Tehditler: Önümüzde ne tarz engeller var?)

Güçlü Yanlar (Strengths) Genç ve dinamik kadro	Zayıf Yanlar (Weaknesses) Tecrübe eksikliği
Fırsatlar (Opportunities) Kaliteli ve tarafsız rakip azlığı	Tehditler (Threats) Yoğun rekabet

 ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE PROJE UYGULAMALARI DERSİ PROJE GEREKSİNİM RAPORU / İSTER ANALİZİ	Doküman No	XXX-YYY-0001
	Yürürlük Tarihi	gg.aa.yyyy
	Revizyon Tarihi	-
	Revizyon No	-
	Sayfa No	4 / 8

...	...
-----	-----

9. Proje Planlama

9.1. Proje Metodolojisi

(Not: Yazılım projeleri için XP, Scrum, V Model, Şelale gibi modeller kullanılabilir. Projede neden bu yöntemin kullanıldığı 1-2 sayfayı geçmeyecek şekilde anlatılacaktır. Online eğitim olması ve proje ekip sayısını gözetmenizde fayda vardır.)

...

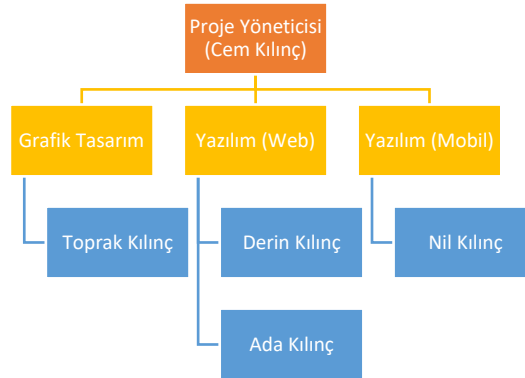
9.2. Proje Ekibi

(Not: Projede çalışacak ekibe ait bilgiler yer alacaktır. Analiz-Tasarım-Kodlama-Test-Proje Yönetimi-Ürün Yöneticisi)

No	Görev	İsim	Açıklama – Projedeki Görevi
1	Proje Yöneticisi	Cem Kılınç	Proje planının yapılması, olası kullanıcılarla görüşülmesi.
2	Bilgisayar Mühendisi	Ada Kılınç	...
3	Grafik/Tasarım Uzmanı	Toprak Kılınç	...
...	...	...	...

9.3. Organizasyon Şeması

(Not: Proje ekibinin çalışacağı organizasyon şeması burada yer alacaktır.)



Şekil 4. Organizasyon Şeması

Şekil 4.'de Organizasyon Şemasında görüldüğü gibi

9.4. Proje Plan Takvimi

(Not: Proje yönetimi dersinde uygulanan Excel benzeri bir araçla **proje takvimi** buraya eklenecek. Projenin ne kadar süreceği ayrıca belirtilecek. <https://www.ganttproject.biz/> kullanılabilir. Gerektiği kadar açıklanacak.)

 ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE PROJE UYGULAMALARI DERSİ PROJE GEREKSİNİM RAPORU / İSTER ANALİZİ	Doküman No	XXX-YYY-0001
	Yürürlük Tarihi	gg.aa.yyyy
	Revizyon Tarihi	-
	Revizyon No	-
	Sayfa No	5 / 8

Tahmini Proje Süresi: X Ay (X'i değiştirin)

Task Name	Duration	Start	Finish	Resource Names
▲ Duygulu	41 days	Wed 19.3.14	Wed 14.5.14	
▲ Kodlama	32 days	Wed 19.3.14	Thu 1.5.14	
Twitter Crawler Geliştirme	5 days	Wed 19.3.14	Tue 25.3.14	Muhammet
▲ Sentiment Analiz Geliştirme	15 days	Wed 26.3.14	Tue 15.4.14	
Türkçe stemming üzerinde çalışma	4 days	Wed 26.3.14	Mon 31.3.14	Muhammet
Harvard sözlüğü çalışmaları	5 days	Wed 26.3.14	Tue 1.4.14	Hasan
Sentiment algoritmaları geliştirme	10 days	Wed 2.4.14	Tue 15.4.14	Hasan
▲ İstatistik ve Raporlama	8 days	Wed 16.4.14	Fri 25.4.14	
Grafik Raporlama	4 days	Wed 16.4.14	Mon 21.4.14	Hasan
Harita Raporlama	4 days	Tue 22.4.14	Fri 25.4.14	Hasan
▲ Portal	23 days	Tue 1.4.14	Thu 1.5.14	
Uygulama için portal tasarlama	10 days	Tue 1.4.14	Mon 14.4.14	Muhammet
Konfigurasyon ekranları geliştirme	4 days	Mon 28.4.14	Thu 1.5.14	Hasan
▲ Dokümantasyon	9 days	Fri 2.5.14	Wed 14.5.14	
Proje Sonuç Raporu Hazırlama	9 days	Fri 2.5.14	Wed 14.5.14	Hasan;Muhammet

Şekil 5. Proje Plan Takvimi

Şekil 5.'de görüldüğü gibi proje X adet iş parçacığından oluşmakta ve Y sürede tamamlanması planlanmaktadır.

10. Riskler

(Not: Projenin gerçekleştirilmesi sırasında oluşacak idari ve teknik riskler belirlenmelidir. Bu risklerin yönetilmesi için planlama yapılmalıdır.)

Risk No	Açıklama	Etkisi (Düşük, Orta, Yüksek)	B Planı
1	Uygun mühendis bulunamaması	Yüksek	Farklı üniversitelerle iletişime geçilecektir.
2		...	

11. Bütçe ve Kaynaklar

(Not: Projenin ilk versiyonunu sahaya sürmek için gerekli olan maliyet nedir? İnsan kaynağı maliyeti de dahil edilmelidir.)

İhtiyaç Açıklama	İhtiyaç Duyulan	Sahip Olunan	Fiyat	Açıklama
Bilgisayar (Notebook)	3	1	20.000 TL	
Sunucu Kiralama	1	0	20.000TL	Amazon sunucusu kiralama
Tablet, telefon	...	...	...	...

 ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ	ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE PROJE UYGULAMALARI DERSİ PROJE GEREKSİNİM RAPORU / İSTER ANALİZİ	Doküman No	XXX-YYY-0001
		Yürürlük Tarihi	gg.aa.yyyy
		Revizyon Tarihi	-
		Revizyon No	-
		Sayfa No	6 / 8

Arduino	1	0	1.000TL	Tübitak 2209 ile alınacaktır.
TOPLAM			41.000 TL	