

 ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ	ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE PROJE UYGULAMALARI DERSİ UYGULAMA ESASLARI		Doküman No	XXX-YYY-0001
			Yürürlük Tarihi	gg.aa.yyyy
			Revizyon Tarihi	-
			Revizyon No	-
			Sayfa No	1 / 2

“Bilgisayar Mühendisliğinde Proje Uygulamaları” dersinin özellikleri, danışman ve proje konularının belirlenmesi, ders süreçleri, ölçme ve değerlendirme yöntemleri aşağıda belirtilen uygulama esaslarına göre yapılır.

- Bu dersin amacı, Bilgisayar Mühendisliği Bölümü öğrencilerinin tespit ettikleri bir gerçek hayat problemini proje fikrine dönüştürmek, problem çözümünde ihtiyaç duyulacak bilimsel ve/veya kuramsal algoritma ve/veya teoremleri araştırarak tespit etmek, projeyi analiz ederek gereksinim raporunu/ister analizini yazmak, çözümün kavramsal tasarım, akış, veri tabanı, UML vb. gerekli şemalarını tasarlamak ve eğitimi aldığı alan bilgilerini, öğrendikleri geliştirme araç ve teknolojilerini kullanarak bu projeyi uygulayarak gerçekleştirmektir.
- Bu dersin çıktısı olarak öğrencilerin güz döneminde aldıkları Bilgisayar/Yazılım Mühendisliğinde Proje Yönetimi derslerinde öğrendikleri bilgileri beceriye dökmeleri hedeflenmektedir.
- Bu ders 2022-2023 Eğitim-Öğretim yılından itibaren açılmıştır ve güz döneminde Bilgisayar Mühendisliğinde Proje Yönetimi veya Yazılım Mühendisliğinde Proje Yönetimi derslerini alan öğrenciler kaydolabilir.
- Öğrencilerin danışmanları proje ve mühendislik tasarımı komisyonu tarafından belirlenir.
- Öğrenciler atandıkları danışmanın öğrenci grubu içerisinde isterlerse en fazla iki kişilik takım kurabilirler.
- Öğrenciler danışmanları ile iletişime geçip proje konusunu belirleme ve ders sürecinin yönetimi hakkında bilgi edinmelidirler.
- Belirlenecek projenin, öğrencilerimizin bu döneme kadar yaptıkları ders ödevleri ve projelerinden daha kapsamlı olması, veri tabanı, web otomasyonu, mobil uygulama, Windows uygulaması, konuya uygun donanımlarla etkileşim, entegrasyon gibi özellikler içermesi beklenir.
- Öğrenci önerdiği her projeyi bir A4 sayfasına adı, amacı, hedefleri, kapsamı yazılmış, kavramsal tasarım şeması yapılmış bir hazırlık ile danışmanına sözlü olarak önerir.
- Proje konusu öğrencinin güz dönemindeki proje fikri veya öğrencinin önereceği diğer fikirler arasından danışman onayı ile kararlaştırılır. Danışman proje fikri önerisinde bulunabilir.
- Proje konusu belirlenen öğrenciler üçüncü hafta ders saatine kadar PROJE GEREKSİNİM RAPORU (İSTER ANALİZİ)’nu belirlenen platforma yüklemelidirler.
- Öğrenciler, dersin vize gününe kadar PROJE VİZE RAPORU’nu belirlenen platforma yüklemelidirler.
- Vize değerlendirmesi, vize raporu ve öğrencilerin danışmanına yapacakları proje uygulama sunumu ile olacaktır.
- Öğrenciler, dersin final gününe kadar PROJE FİNAL RAPORU’nu ve power point sunum dosyasını belirlenen platforma yüklemelidirler.
- Final değerlendirmesi, final raporunun ilan edilen kapsam, biçim uygunluğu incelemesi ve öğrencilerin jüriye yapacakları power point sözlü sunumu eşliğinde proje uygulama sunumu

 ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ	ISPARTA UYGULAMALI BİLİMLER ÜNİVERSİTESİ TEKNOLOJİ FAKÜLTESİ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİ BÖLÜMÜ BİLGİSAYAR MÜHENDİSLİĞİNDE PROJE UYGULAMALARI DERSİ UYGULAMA ESASLARI	Doküman No	XXX-YYY-0001
		Yürürlük Tarihi	gg.aa.yyyy
		Revizyon Tarihi	-
		Revizyon No	-
		Sayfa No	2 / 2

ile olacaktır.

- Bu derste gerçekleştirilen projenin tam ve bütün olarak tamamlanması ve teslim edilmesi başarıda esas alınacaktır.
- Bu dersle ilgili tüm duyurular bölüm web sayfasında ilan edilir. Öğrenci, tüm duyuru ve süreci takip etmekle yükümlüdür, sorumludur.
- Uygulama esaslarında belirtilen ilgili dokümanlar bölüm web sayfasında bulunmaktadır.

Uygulama esaslarında belirtilmeyen durumlar için Proje ve Mühendislik Tasarımı Komisyonu işbirliği içinde hareket edilecektir.

PROJE VE MÜHENDİSLİK TASARIMI KOMİSYONU